

# HYLKÄÄMISET (DQ)

- 5.1.8 Luvaton aseiden vaihto tai muuttaminen
- 5.2.1 Kantaminen ja säilytys, lippu
  - 5.2.1.1 Ladatun aseiden kanssa radalle saapuva kilpailija ei ota välittömästi yhteyttä ratatuomariin
  - 5.2.1.2 [P-PP-IP] Koteloidussa pistoolissa lipas kiinni tai hana vireessä – varoitus, DQ
- 5.2.2 [P-PP-IP] Aseiden vetäminen kotelosta erehdyksessä LAMR:ia odottaessa – varoitus, DQ
- 5.5.7 [H] Patruunoiden sekoittaminen lähdyksessä – **voidaan** DQttaa
- 5.6.3.1 [P-K-C] Aseiden muuttaminen nopeudenmittausta varten
- 8.3.1.1 Luvaton poistuminen lähtöpaikalta LAMR:n jälkeen – varoitus, **voidaan** DQttaa
- 8.3.7 Ampuminen komennon “If Clear, Hammer Down, ...” jälkeen
- 8.6.2 Kilpailijan avustaminen – **voidaan** DQttaa – **myös toimintavirhe mahdollinen**
- 8.6.3 Kilpailijan häirintä – **voidaan** DQttaa
- 8.6.5 Ampumasuuntaan ilmestyvä henkilö – **myös uusinta mahdollinen**
- 8.7.3 Luvaton asemalle meno – varoitus, **voidaan** DQttaa
- 9.7.8 Luvaton tuloskaavakkeen käsittely – varoitus, **voidaan** DQttaa
- 10.2.12 [K-C-PK-İK-IC] Sarjatuli – varoitus, DQ
- 10.4.1 Laukaus yli vallin tai turvattomaan suuntaan
- 10.4.2 Laukaus maahan alle 3 m ampujasta
- 10.4.3 Laukaus ladattaessa, uudelleenladattaessa tai tyhjennettäessä
- 10.4.4 Laukaus selvitettäessä toimintahäiriötä
- 10.4.5 Laukaus siirrettäessä asetta toiseen käteen / toiselle olkapäälle
- 10.4.6 Liikkeessä ammuttu laukaus
- 10.4.7 Liian läheltä metalli/kovaan tauluun ammuttu laukaus
- 10.5 Muu turvaton aseiden käsittely
  - 10.5.1 Luvaton aseiden käsittely
  - 10.5.2 Sektoririkko
  - 10.5.3 Aseiden pudottaminen
  - 10.5.4 [P-PP-IP] Vetäminen tai kotelointi tunnelissa
  - 10.5.5-6 Pyyhkäisy
  - 10.5.7 [P-PP-IP] Osoittaminen > 1 m ampumasuunnasta pois päin vedossa tai koteloinnissa
  - 10.5.8 Useamman kuin yhden aseiden käyttö/kantaminen asemalla
  - 10.5.9 Liipasinsormi häiriötä selvitettäessä
  - 10.5.10 Liipasinsormi ladattaessa, uudelleenladattaessa tai tyhjennettäessä
  - 10.5.11 Liipasinsormi liikkeessä
  - 10.5.12 [P-PP-IP] Turvaton kotelointi
  - 10.5.13 Patruunoita aseiden käsittelyalueella
  - 10.5.14 Luvattomasti ladattu ase
  - 10.5.15 Pudonneen aseiden nostaminen
  - 10.5.16 Kielletty/turvaton ase/patruunat
- 10.6.1 Epäurheilijamainen käytös
- 10.6.2 Tarkoituksellinen silmä/korvasuojusten pudottaminen
- 10.7.3 Huumeet/lääkkeet/alkoholi

# TOIMINTAVIRHEET JA UUSINNAT

## TOIMINTAVIRHEET

- 1.1.5.2 Pakollinen uudelleenlataus - 1
- 2.2.1.5 Oikaisu – 1 per laukaus oikaisun aloittamisen jälkeen
- 4.6.1 Kilpailijan puuttuminen rataa – 1
- 8.1.3 [IP] Ensimmäisen ammuksen pesittäminen liipaisinta painaen (pesä tyhjänä lähtö) – 1
- 8.6.2 Kilpailijan avustaminen – 1 **tai DQ**
- 8.7.1 [P-H-PP-IP] Tähtäinkuva / tyhjälaukaus – varoitus, 1
- 8.7.1 [K-C-PK-IK-IC] Tähtäinkuva ladatulla aseella – varoitus, 1
- 8.7.1.1 [K-C-PK-IK-IC] Luvaton tähtäinkuva – varoitus, 1
- 8.7.1.2 [K-C-PK-IK-IC] Tähtäily / ampuma-asento tähtäinkuvan kanssa - 1
- 8.7.2 Tähtäysapulaite kuivaharjoittelussa - 1
- 9.1.1 Taulujen lähestyminen – varoitus, 1
- 10.2.1, 10.2.1.1 Rikelinjan rikkominen – 1 tai 1 per laukaus
- 10.2.2 Asemakuvauksen noudattamatta jättäminen – 1 tai 1 per laukaus
- 10.2.4 Uudelleenlataus tekemättä – 1 per laukaus uudelleenlataukseen asti
- 10.2.5 Cooper-tunneli – 1 per osa
- 10.2.6 Varaslähtö – 1 tai varoitus, 1
- 10.2.7 Ampumaton taulu – 1 per taulu
- 10.2.8 [P-H-PP-IP] Väärä käsi/olkapää – 1 per laukaus / kosketus
- 10.2.9 Luvaton palaaminen ampumapaikkaan – 1 per laukaus
- 10.2.10 Suorituskyvyttömyys vamman takia – vähennetään 1-20% **pisteistä – RM päättää**
- 10.2.11 Ampuminen > 1,8 m korkean esteen yli – 1 per laukaus
- 10.2.12 [H] Väärä ampumatarvike – 1 per pudonnut taulu
- D4,D4a 17. [P] D 18. [IP] Production-pistoolin hanan virittäminen käsin ennen 1. laukausta – 1

## UUSINNAT

- 2.3.3 Aseman muuttaminen
- 4.3.3.2 [K-C-PK-IK-IC] Levy ei putoa kunnollisesta osumasta
- 4.7.2 Ratalaitehäiriö tai tauluja ei ole asetettu oikein
- 4.7.2.2 Vialliset tai eri tavoin eri kilpailijoille näytetyt taulut – **RM päättää**
- 5.4.3 Korva- tai silmäsuojien putoaminen
- 5.7.6.2 Kilpailijan aiheuton pysäyttäminen vaarallista patruunaa epäiltäessä
- 8.2.2 [P-PP-IP], 8.2.2.2 [K-C-PK-IK-IC], 8.2.2.5 [H] Väärä lähtöasento
- 8.3.4.1 Varaslähtö
- 8.6.3 Häirintä ampumasuorituksen aikana - **RM päättää**
- 8.6.4 Ratatuomarin osuminen kilpailijaan
- 8.6.5 Ampumasuuntaan ilmestyyvä henkilö – **myös DQ mahdollinen**
- 9.1.3 Ennenaikaisesti paikatut taulut
- 9.1.4, 9.1.4.1 Paikkaamattomat taulut, irronneet paikat
- 9.1.5.2 Metallikova taulu ammuttu paperitaulun läpi
- 9.1.6.2 Metallikova taulu ammuttu läpäisemättömän suojan läpi
- 9.5.9 [H] Välitulpan jättämä ylimääräinen reikä paperitaulussa
- 9.7.5 Tuloskaavakkeella ei aikaa tai liikaa taikka liian vähän osumia - **RM päättää**
- 9.7.7 Kadonnut tuloskaavake - **RM päättää**
- 9.10.1 Toimimaton ajanottolaite
- 9.10.2 Epärealistinen aika – **Vetoomusjury päättää**
- B10 7. (b) [K-C-PK] Sähköisen taulun testaus, toimitsijan tekemä häirintä
- B10 8. (b) [K-C-PK] Sähköisen taulun testaus, viallinen taulu
- C1 6. (c) [P-K-C-PP-PK-IP-IK-IC] Popperihaste, toimitsijan häiritsemä popperi
- C1 6. (d) [P-K-C-PP-PK-IP-IK-IC] Popperihaste, muu syy
- C1 7. (b) [P-K-C-PP-PK-IP-IK-IC] Väärin kalibroitu popperi
- C1 8. (c) [H] Metallitaulun haastaminen, toimitsijan tekemä häirintä
- C1 8. (d) [H] Metallitaulun haastaminen, ulkoinen syy
- C1 9. (b) [H] Väärin kalibroitu taulu
- C1 9. (c) [H] Kalibrointitestin epäonnistuminen