
IPSC-SÄÄNTÖPÄIVITYS 2015

Riku Kalinen, IROA HG RO, NROI RM

<http://ipsc.d-q.fi/>

SISÄLTÖ

- Yleiset muutokset
 - Pistoolisääntöjen muutokset
 - Kiväärisääntöjen muutokset
 - Haulikkosääntöjen muutokset
-

YLEISET MUUTOKSET

YLEISET MUUTOKSET

- Koskevat kaikkia sääntökirjoja
 - Pistooli, kivääri, haulikko, pienoiskivääri, ilmapistooli
 - Kosmeettisia muutoksia ja sääntökohtien siirtelyitä ei käsitellä
 - Kaikista sääntömuutoksista esillä suomen- ja englanninkieliset versiot
 - Esitys perustuu julkaistuihin sääntökirjoihin (pistooli, haulikko, yhdistetty), GAn pöytäkirjaan ja Tim Andersenin viesteihin - **kiväärisääntöjä ei ole 2.2 mennessä julkaistu.**
-

YLEISET ...

- Sanastoa (muutettuja käännöksiä)
 - Tauluryhmä
 - Pakotettu uudelleenlataus
 - Eripituisten ohjelmien suhde
 - Viittaus "Target Array Book":iin
 - Sakkotaulujen väri
-

YLEISET ...

- Minitaulun kiinnittäminen täysikokoiseen
 - Liikkuvien taulujen käynnistäminen
 - Minitaulun reuna-alue 0,3 cm
 - Taulujen osittaminen
 - Osuuden näkyminen eri tavalla eri kilpailijoille
 - Kilpailijalla eri painoisilla luodeilla ladattuja patruunoita
-

YLEISET ...

- Myös toimitsijoiden oltava IPSC:n jäseniä
 - Kilpailijaa valvova ja kellottava toimitsija ei kannata asetta
 - Liikkuvasta laitteesta käsin ammuttavat taulut
 - WinMSS
 - Ampumasuoritus
 - Sarjat ja joukkueet
-

SANASTOA (MUUTTUNEITA)

- Discipline - Laji
 - Course, course of fire - Ohjelma, ampumaohjelma
 - Attempt at CoF - Ampumasuoritus
 - Stage - Asema
 - Procedural penalty - toimintavirhe
 - Plate - Levy
-

SANASTOA ...

- Load - Lataaminen
 - Reload - Uudelleenlataaminen
 - Unload - Tyhjentäminen
 - Level - Taso
-

TAULURYHMÄ

- Hyväksytyjen taulujen joukko, joka on nähtävissä ainoastaan yhdestä paikasta tai näkymästä
 - Target Array - a collection of approved targets that can only be seen from any single location or view.
 - Vaikuttaa erityisesti minitaulujen ja -popperien sijoitteluun
 - 2 m kauemmas - sääntö tauluryhmittäin
 - 12.5, 4.2.1, 4.3.2.2
-

TAULURYHMÄ ...

- Esim. 4.2.1 kuuluu nykyään:

“... Molempia kokoja voidaan käyttää samassa tauluryhmässä mikäli tauluryhmän kaikki minitaulut on sijoitettu vähintään 2 metriä ko. tauluryhmän kauimmaista täysikokoista taulua pitemmälle (ts. mikäli tauluryhmän kauimmaisina täysikokoisen taulu on 15 m ampujasta, lähimmän minitaulun tulee olla vähintään 17 m etäisyydellä).”

TARGET ARRAY

- E.g. 4.2.1:
"...The two sizes may be included together in the same target array provided that all Mini Targets are placed at least 2 metres further rearwards of the most distant full size Target in that target array (i.e. if the most distant full size Target is 15m downrange, the nearest Mini Target in the target array must be at least 17m downrange)."
-

PAKOTETTU UUDELLEENLATAUS

- 1.1.5.2 - lisätty tarkennus:

“Lyhyet ohjelmat ja luokitteluohjelmat voivat sisältää pakollisia uudelleenlatauksia ... Mikäli pakollinen uudelleenlataus on määrätty, se on suoritettava sen jälkeen kun kilpailija ampuu ensimmäistä taulua ja ennen viimeisen taulun ampumista ...”

MANDATORY RELOAD

- 1.1.5.2:

"...When a mandatory reload is required, it must be completed after the competitor shoots at his first target, and before he shoots at his final target ..."

ERIPITUISTEN OHJELMIEN SUHDE

- 1.2.1.4 - tiukempi vaatimus ja erillinen taulukko:
"IPSC:n hyväksymä ohjelmien jakauma on 3 lyhyttä ohjelmaa / 2 keskipitkää ohjelmaa / 1 pitkä ohjelma (Katso taulukko liitteessä A4)."
-

APPROVED BALANCE

- 1.2.14:

"The approved balance for an IPSC sanctioned match is a ratio of 3 Short Courses to 2 Medium Courses to 1 Long Course (see Stage Ratio Chart in Appendix A4)."

VIITTAUS "TARGET ARRAY BOOK":IIN

- 1.3.2 - lisätty viittaus:
"IPSClle esitettyjä ampumaohjelmien tauluryhmiä, ulkoasuja ja kulisseja, joita IPSC pitää epäloogisina tai epäkäytännöllisinä, ei tulla hyväksymään (katso erillisen Target Array Book:in viimeisin versio)."

TARGET ARRAY BOOK

- 1.3.2:

"Target arrays and presentations or props included in courses of fire submitted to IPSC, but deemed by IPSC to be illogical or impractical, will not be approved (see latest version of the separate Target Array Book)."

SAKKOTAULUJEN VÄRI

- 4.1.3 - lisätty:

"... Paperiset ja metalliset sakkotaulut voivat olla keskenään eri värisiä kilpailussa tai tournamentissa edellyttäen että samasta materiaalista tehdyt sakkotaulut ovat keskenään samanvärisiä ..."

PAPER AND METAL NO-SHOOTS

- 4.1.3:

"... Paper and metal no-shoots may be of different colors in a match or tournament provided that the chosen color is consistent for all no-shoots of the same material ..."

MINITAUULUN KIINNITTÄMINEN TÄYSIKOKOISEEN

- 4.1.5 - lisäys:

"Yksittäisen, osittamattoman taulun julistaminen kahdeksi erilliseksi tauluksi teippaamalla, maalaamalla tai muulla vastaavalla tavalla on kielletty. Samoin on kielletty minitaulun kiinnittäminen täysikokoiseen tauluun."

ATTACHING A MINI-TARGET TO A FULL SIZE TARGET

- 4.1.5:

"Declaring a single, intact target to represent two or more targets by use of tape, paint or any other means and/or attaching a mini-target to a full size target is prohibited."

LIKKUVIEN TAULUJEN KÄYNNISTÄMINEN

- 4.1.6 - uusi:

"Ainoastaan IPSC:n hyväksymiä tauluja ja mekaanisesti tai elektronisesti toimivia laitteita saadaan käyttää liikkuvien taulujen aktivointiin."

ACTIVATING MOVING TARGETS

- 4.1.6:

"Only IPSC targets, and mechanically or electrically operated devices, can be used to activate moving targets."

MINITAUULUN REUNA-ALUE

- 4.2.2 - lisäys:

"Paperitaulujen etupuolella on oltava selvästi merkityt rajaviivat ja 0,5 cm (minitauluissa 0,3 cm) reuna-alueet ..."

NON-SCORING BORDER ON MINI TARGET

- 4.2.2:
"Paper targets must have scoring lines and 0.5 cm (mini targets
0.3 cm) non-scoring borders clearly marked on the front of the
target ..."

TAULUJEN OSITTAMINEN

- 4.2.3.2 - lisäyksiä:

"Leikkaamalla tauluista reunasta reunaan pois sen osan, jonka ajatellaan jäävän läpäisemättömän suojan taakse. Leikattuihin tauluihin tulee merkitä 0,5 cm (minitauluissa 0,3 cm) reuna-alue, jonka pitää ulottua koko leikatun osuma-alueen pituudelle ..."

- 4.2.3.4 - muutos, nyt pitää näkyä kaikkia pistealueita:

"Kun paperitauluja piilotetaan, leikataan, maalataan tai teipataan, kaikista pistealueista tulee jäädä näkyviin ainakin osa."

PARTIAL TARGETS

- 4.2.3.2:

"By physically cutting targets from edge to edge to remove the portion deemed to be hidden by hard cover. Such targets must be fitted with a replacement 0.5 cm (mini targets 0.3 cm) non-scoring border, which must extend the full width of the edge of the cut scoring area"

- 4.2.3.4:

"When paper targets are actually partially hidden, physically cut, painted and/or taped, at least a portion of all scoring zones must remain visible."

ASEMAN NÄKYMINEN ERI TAVALLA ERI KILPAILIJOILLE

- 4.6.2.2 - uusi:

"Mikäli ratamestari katsoo, että ampumaohjelmassa yksi tai useampi taulu on viallinen tai näytetty eri tavalla eri aikoina, hän voi tarjota uusintaa niille kilpailijoille, joita asia koskee."

DIFFERENT PRESENTATION OF TARGETS TO DIFFERENT COMPETITORS

- 4.6.2.2:

"If a Range Master deems that one or more targets in a course of fire are faulty and/or have been presented in a manner significantly different to earlier presentations, he may offer a reshoot to the affected competitor(s)."

ERIPAINOISILLA LUODEILLA LADATUT PATRUUNAT

- 5.6.3.3 - lisäys:

"8 patruunan otoksesta yhden patruunan luoti irrotetaan ja punnitaan luodin painon määrittämiseksi. Kolmen patruunan nopeus mitataan. Mikäli kilpailijalla on eripainoisilla luodeilla ladattuja patruunoita, 8 patruunan otos voidaan kerätä kaikista eri patruunatyypeistä. Pienintä saavutettua voimakerrointa käytetään tällöin kaikkiin ko kilpailijan tuloksiin ..."

DIFFERENT BULLET WEIGHTS

- 5.6.3.3:

"From the 8 sample rounds drawn by Match Officials, 1 bullet is removed and weighed to determine the actual bullet weight, and 3 bullets are fired over the chronograph. If a competitor has rounds of different bullet weights in his possession, 8 sample rounds of each may be drawn for testing. The lowest power factor achieved during testing will be applied to all his scores in the match ..."

TOIMITSIJOIDEN OLTAVA IPSC:N JÄSENIÄ

- 6.5.1 - lisäys:

"Kaikkien kilpailijoiden ja kilpailutoimitsijoiden tulee olla vakituisen asuinpaikkansa IPSC-alueen henkilöjäseniä ..."

- 6.5.1.1 - lisäys:

"Kilpailun järjestäjät eivät missään tapauksessa saa hyväksyä kilpailijaa tai kilpailutoimitsijaa toiselta alueelta, ilman kyseisen alueen aluejohtajan vahvistusta ..."

MATCH OFFICIALS MUST BE MEMBERS OF IPSC

- 6.5.1:

"All competitors and Match Officials must be individual members of the IPSC Region in which they normally reside ..."

- 6.5.1.1:

"In any case, match organizers must not accept any competitor or Match Official from a foreign another Region unless the Regional Director ..."

KELLOTTAVA TOIMITSIJA EI KANNA ASETTA

- 7.3.3 - uusi:

"Kilpailutoimitsijana toimiva henkilö ei saa kantaa asetta kotelossa valvoessaan ja kellottaessaan kilpailijan ampumasuoritusta.

Rikkomuksissa voidaan soveltaa sääntöä 7.2.2."

NO HOLSTERED FIREARMS FOR CERTAIN MATCH OFFICIALS

- 7.3.3:

"A person acting as a Match Official is prohibited from having a holstered firearm while directly accompanying and timing a competitor during his attempt at a COF. Violations are subject to Rule 7.2.2."

LIKKUVASTA LAITTEESTA KÄSIN AMPUMINEN

- 9.9.5 - uusi:
"Mikäli ampumaohjelma edellyttää kilpailijan sulkemista laitteeseen, joka liikkuu ampumasuorituksen aikana, taulut joita voi ampua ainoastaan laitteen liikkeen aikana, ja joita ei voi ampua myöhemmin, katsotaan katoaviksi."

SHOOTING FROM A MOVING APPARATUS

- 9.9.5:

"If a COF requires that a competitor be confined to an apparatus which travels from one location to another location during his attempt at a COF, any target which can only be engaged from the apparatus for part of its travel, and which cannot subsequently be reengaged, is deemed to be disappearing."

WINMSS

- 9.11.1 - MSS on päästetty eläkkeelle:
"Virallinen tuloslaskentaohjelma kaikissa tason IV ja korkeampi-arvoisissa kilpailuissa on Windows® Match Scoring System (WinMSS):n viimeisin versio, ellei IPSC:n presidentti hyväksy muuta tuloslaskentaohjelmaa. Muissa kilpailuissa ei saa käyttää mitään muuta tuloslaskentaohjelmaa ilman isännöivän alueen aluejohtajan hyväksyntää."
-

WINMSS

- 9.11.1:

"The official scoring program for all Level IV or higher matches is the latest version of the Windows® Match Scoring System (WinMSS), unless another scoring program is approved by the IPSC President. For other level matches, no other scoring program can be used without the approval of the Regional Director of the host Region."

AMPUMASUORITUS

- 12.5 - uusi termi:

"Ampumasuoritus - Aika lähtömerkistä siihen, kun ampuja ilmaisee lopettaneensa ammunnan säännön 8.3.6 mukaan."

ATTEMPT AT (COF)

- 12.5:

"Attempt at (COF) – the period from issuance of the Start Signal to when the competitor indicates that he has finished shooting, in response to Rule 8.3.6"

SARJAT JA JOUKKUEET

- Liite A2 - muutoksia:
 - Junior-sarjan ikäraja putosi 21:stä 18:aan vuoteen
 - Super Senior - joukkueet nyt mahdollisia
-

CATEGORIES AND TEAMS

- Appendix A2:
 - Junior Category now < 18 years (was < 21)
 - Super Senior teams now possible
-

PISTOOLISÄÄNTÖJEN MUUTOKSET

PISTOOLISÄÄNTÖJEN MUUTOKSET

- Tyhjällä patruunapesällä aloitettavien ohjelmien määrä
 - Monipiippuiset pistoolit kielletty
 - Lataaminen, uudelleenlataaminen, tyhjentäminen
 - Kilpailija sovittaa itse aseensa laatikkoon ja ottaa aseensa pois
-

PISTOOLISÄÄNTÖJEN MUUTOKSET ...

- Classic-divisioonan muutokset
 - Piipun pituuden mittaaminen
 - Revolveridivisioonan rajoituksia poistunut
 - Pistoolin kahvan takaosan sijainti suhteessa vyöhön
-

TYHJÄLLÄ PATRUUNAPESÄLLÄ ALOITETTAVAT OHJELMAT

- 1.2.1.5 - uusi:

"Tyhjällä patruunapesällä tai tyhjällä lipaskuilulla / rullalla lähtöjä (katso osio 8) ei tulisi vaatia enemmässä kuin 25%:ssa kilpailun ampumaohjelmista."

STARTS WITH EMPTY CHAMBER

- 1.2.1.5:

"Empty chamber and/or empty magazine well/cylinder handgun ready conditions (see Chapter 8), should not be required for more than 25% of the courses of fire in a match."

MONIPIIPPUISET PISTOOLIT

- 5.1.12 - uusi:

"Pistoolit joissa on enemmän kuin yksi piippu, ovat kiellettyjä."

HANDGUNS WITH MULTIPLE BARRELS

- 5.1.12:
"Handguns with more than one barrel are prohibited."

LATAAMINEN, UUDELLEENLATAAMINEN, TYHJENTÄMINEN

- 12.5 - määritelmät ovat muuttuneet

LATAAMINEN

- "Lataaminen - Patruunoiden laittaminen aseeseen komennolla "Load And Make Ready". Lataaminen alkaa kilpailijan tarttuessa patruunaan, lippaaseen tai pikalaturiin ja päättyy kun ase on turvallisesti koteloitu (tai asetettu muualle kirjallisen asemakuvauksen mukaan), ja kilpailijan kädet ovat irrallaan aseesta. Mikäli lähtö on lataamattomalla aseella, lataaminen loppuu kun lipas on paikallaan (tai rulla on suljettu)."
-

LOADING

- "Loading - The initial insertion of ammunition into a firearm in response to the "Load And Make Ready" command. Loading begins as soon as the competitor grips a round of ammunition, a magazine or speed loader, and ends when the firearm is securely holstered (or placed elsewhere in accordance with the written stage briefing), and the competitor's hands are clear of the firearm. For an unloaded Handgun Ready Condition, loading ends when the magazine is fully seated (or when the cylinder is fully closed)."
-

UUDELLEENLATAAMINEN

- "Uudelleenlataaminen - Aseessa olevan lippaan vaihto toiseen tai patruunoiden lisääminen aseeseen kesken ampumasuorituksen. Uudelleenlataus alkaa kun lippaanvapautin (tai sylinterin avaus) aktivoidaan ja loppuu kun kilpailijan käsi on irrallaan uudesta lipaasta (tai kun rulla on kiinni). Poikkeus: Patruunapesässä olevan patruunan turvallinen ampuminen taulua kohti ennen kuin uusi lipas kiinnitetään."
-

RELOADING

- "Reloading - Replacement of a magazine already inserted in a firearm with a different magazine, or the insertion of additional ammunition into a firearm while the competitor is actually making his attempt at a COF. Reloading commences when the magazine (or cylinder release) button is activated, and ends when the competitor's hand is clear of the newly inserted magazine (or when the cylinder is fully closed). Exception: safely firing the chambered round at a target before inserting a fresh magazine."
-

TYHJENTÄMINEN

- "Tyhjentäminen - Patruunoiden poistaminen aseesta kilpailijan lopetettua ampumasuorituksen tai toimitsijan käskiessä aseeseen tyhjentämisen. Tyhjentäminen alkaa kun lippaanvapautin (tai sylinterin avaus) aktivoidaan ja loppuu kun aseessa ei enää ole patruunoita. Huomaa että kilpailijan joka säännön 8.3.6 mukaiseen komentoon reagoidessaan turvallisesti ampuu patruunapesässä olevan patruunan tai laittaa aseeseen lisää patruunoita, katsotaan lopettaneen tyhjentämisen ja jatkavan ampumista."
-

UNLOADING

- "Unloading - Removal of ammunition from a firearm when the competitor has completed his attempt at a COF or when otherwise directed to unload by a Range Official. Unloading commences as soon as the magazine (or cylinder) release button is activated, and ends when the handgun is devoid of ammunition. Note that a competitor who, after activating the magazine or cylinder release button in response to the command given in Rule 8.3.6, safely fires the chambered round at a target and/or who reinserts ammunition, is deemed to have terminated the unloading process and resumed shooting."
-

ASEEN LAITTAMINEN LAATIKKOON

- Liitteet D2 (Standard) ja D3 (Classic) - lisäys:
"Kilpailija asettaa (ja lopulta poistaa) pistoolin laatikkoon siten, että luisti (tai revolverin piippu) on yhdensuuntainen laatikon pisimmän sivun kanssa ..."

PLACING HANDGUN IN THE BOX

- Appendix D2, D3:
"The handgun is placed inside the box (and ultimately removed) by the competitor with the slide (or revolver barrel) parallel to the longest side of the box ..."

CLASSIC-DIVISIOONA

- Liite D3 kohta I 6, lisäyksiä:
"...Tämä tarkoittaa yksirivistä, yksiosaista metallirunkoa, luistia jossa on kevennysleikkaukset pölysuojan etupuolella, jonka pölysuoja (ilman varustekiskoa tai sen kanssa) saa olla korkeintaan 75mm pitkä mitattuna pölysuojan etureunasta luistinsalvan akselin takareunaan. Lipaskuilun ulkopuolinen leveys ei saa ylittää 35 mm:iä."
-

CLASSIC ...

- Appendix D3 point 16:
"Handguns must be based on and visibly resemble the profile and contours of the classic 1911-genre design. This means a single-stack, one piece metal frame, with slide stirrup cuts, and a dust cover (with or without an accessory rail) which has a maximum length of 75mm when measured from the leading edge of the dust cover to the rear of the slide stop pin. Magazine wells cannot exceed a maximum outside width of 35mm."
-

CLASSIC ...

- Liite D3 kohta 18, muuttunut:
"Sallittuja muutoksia ovat muotoillut luistit (yläreunastaan tasaiset jne), muotoillut liipasinkaaret (kulmikkaat jne), muotoillut kahvavarmistimet, holkittomat piiput, ulkoiset ulosvetäjät, sormiurat (koneistetut, lisätyt), muokatut lippaanvapauttimen napit, liipasimet, iskuvasarat, yksi- ja kaksipuoliset peukalovarmistimet, mitkä hyvänsä avotähtäimet (jotka voivat olla luistiin upotetut) ja jatketut luistinvapauttimet ja peukalosuojat edellyttäen että ne eivät toimi peukalohyllyinä ..."
 - Liite D3:sta poistettu maininta tilapäisyydestä ja määräaika
-

CLASSIC ...

- Appendix D3 point 18:
"Permitted modifications are shaped slides (flat-top, tri-top etc.), shaped trigger guards (squared, undercut etc.), bob-tail backstraps, bull or coned barrels, external extractors, finger-grooves (machined, add-on, wrap-around etc.), custom magazine release buttons, triggers, hammers, single/ambidextrous thumb safeties, any open sights (which may be embedded into the slide), and extended slide lock levers and thumb shields provided they do not act as a thumb rest) ..."
-

Barrel to slide fit can be bushed, bull or coned

Upper surface of slide can be rounded, flat-top, tri-top etc. Extractors can be internal or external. Slide must not contain lightening cuts or slide rackers.

Manual safety is a thumb operated lever, can be single sided or ambidextrous.

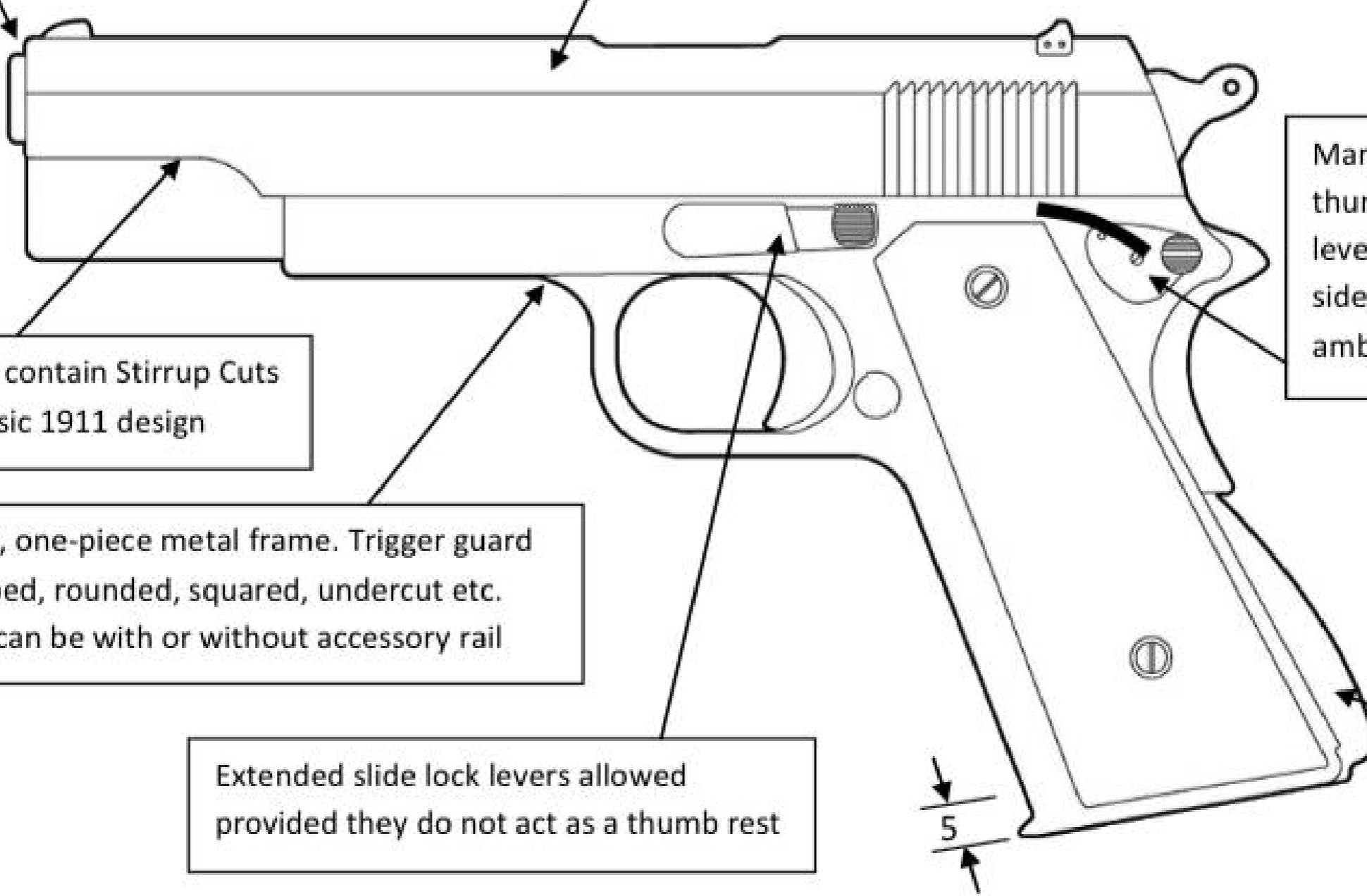
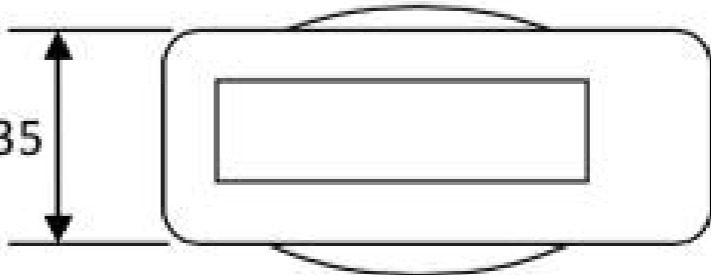
Slide must contain Stirrup Cuts as per classic 1911 design

Single stack, one-piece metal frame. Trigger guard can be shaped, rounded, squared, undercut etc. Dust cover can be with or without accessory rail

Extended slide lock levers allowed provided they do not act as a thumb rest

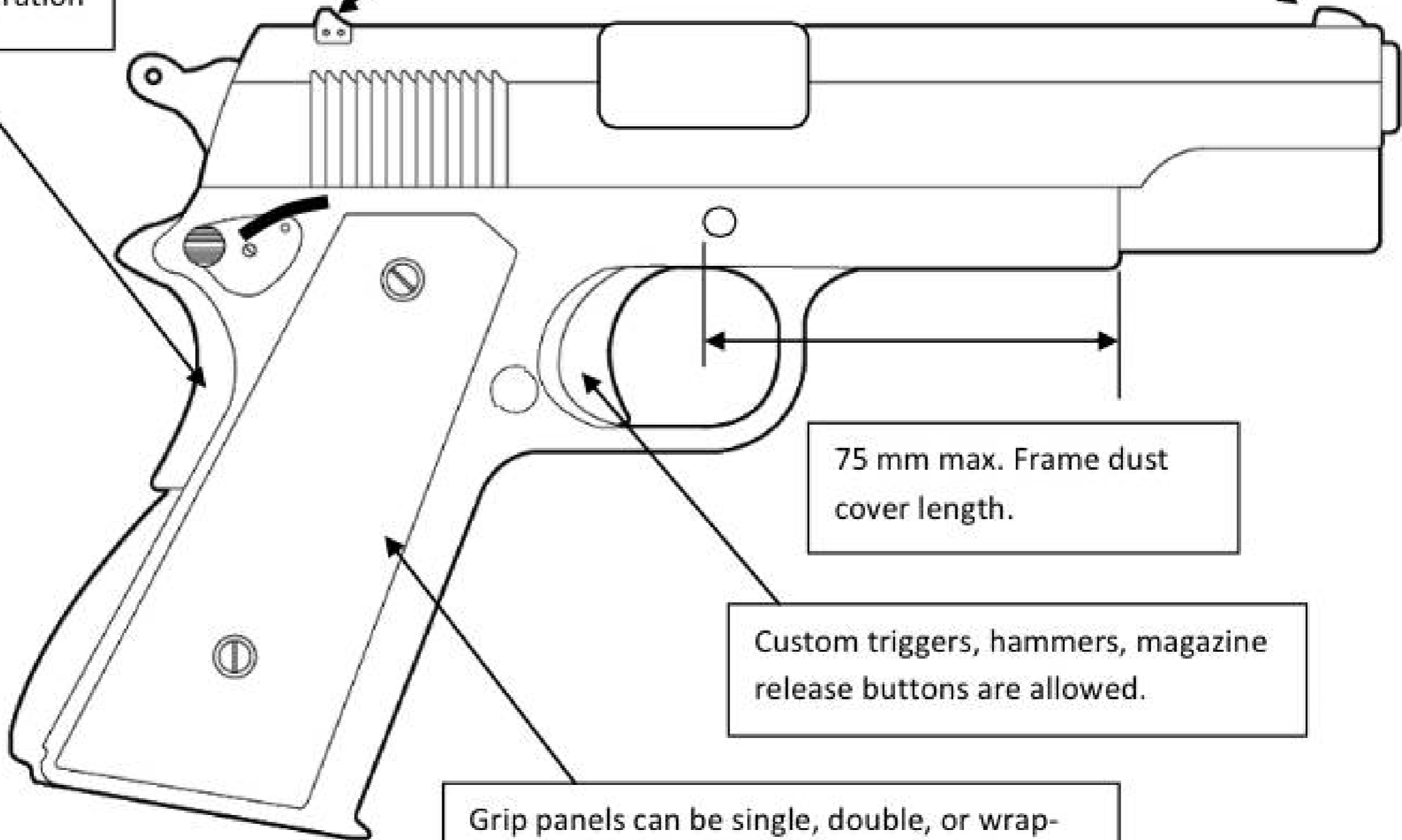
Main spring housing can be curved, flat or "bob-tailed"

Mag. well max. width 35 mm, up to 5 mm from lower edge



Grip safety pivots at upper end in beaver tail, may be pinned to prevent operation

Any type of open sights permitted and may be embedded into slide



75 mm max. Frame dust cover length.

Custom triggers, hammers, magazine release buttons are allowed.

Grip panels can be single, double, or wrap-around. Finger grooves and checkering can be machined or add-ons.

PWD
29Jul14

PIIPUN PITUUDEN MITTAAMINEN

- Liite D4 (Production) kohta I4 - lisäys:
"... IPSC:n virallinen menetelmä piipun pituuden mittaukseen on esitetty liitteessä E4b."
 - Liite E4b, piipun pituuden mittaus - uusi:
"Kokonaan koottu ja lataamaton ase asetetaan piippu pystysuoraan ylöspäin, jonka jälkeen piippuun asetetaan tappi jossa on merkintä 127 mm kohdalla siten, että se nojaa iskupohjaan. Ase on sääntöjen mukainen mikäli 127 mm merkintä on piipun suun kohdalla tai sitä ylempänä. Revolvereissa mitataan etäisyys piipun suusta piipun ylimenokartion takareunaan. Mikäli etäisyys on 127 mm tai vähemmän, on revolveri sääntöjen mukainen."
-

BARREL LENGTH MEASUREMENT

- Appendix D4 point 14:
"...The official IPSC protocol used to measure barrel length is described in Appendix E4b."
 - Appendix E4b, Barrel length measurement protocol:
"A fully assembled and unloaded handgun is pointed vertically skywards, then a dowel with a 127 mm marker is inserted into the muzzle end of the barrel until the dowel rests on the breech face. If the 127 mm marker is at or above the muzzle end of the barrel crown, the handgun is compliant. For revolvers, measure from the muzzle end of the barrel to the face of the forcing cone where the barrel ends. If the length is 127 mm or less, the revolver is compliant."
-

REVOLVER-DIVISIOONA

- Seuraavat rajoitukset ovat poistuneet:
 - "Mitä hyvänsä valmista (tai komponenteista koottua) alkuperäisvalmistajan valmistamaa revolveria joka on vapaasti saatavilla (poislukien prototyypit), saa käyttää."
 - "Muutokset, kuten lisäpainot tai muut laitteet joilla kontrolloidaan tai vähennetään rekyä, ovat kiellettyjä."
 - Sallittuja muutoksia ei enää ole erikseen rajoitettu
-

REVOLVER ...

- Liite D5, erityisehdot ovat nykyään:
 - "14. Rullan kapasiteettia ei ole rajoitettu. Ennen uudelleenlatausta saa ampua korkeintaan 6 laukausta. Rikkeistä annetaan yksi toimintavirhe per ammuttu laukaus yli kuuden laukauksen ennen uudelleenlatausta.
 - 15. Itselataavat revolverit, joissa on liikkuva luisti, ovat tässä divisioonassa kiellettyjä."
-

REVOLVER ...

- Appendix D5, special conditions:
 - "14. No limit on cylinder capacity. A maximum of 6 rounds to be fired before reloading. Violations will incur one procedural penalty for each shot in excess of 6 rounds actually fired before reloading.
 - 15. "Self-loading" revolvers with retractable slides are prohibited in this Division."
-

PISTOOLIN KAHVAN SIJAINTI SUHTEESSA VYÖHÖN



- Liite E3b, pistoolin kahvan takaosa: “... kuvassa pistoolin kahvan takaosa ei ole säännön 5.2.7.2 mukaisesti.”
- 5.2.7.2 rajoittaa koteloita mm: "Kotelo, jossa pistoolin kahvan takaosa sijaitsee asevyön yläreunan alapuolella (katso liite E3b), paitsi säännön 5.2.8 mukaan;"

HEEL OF BUTT OF HANDGUN



- Appendix E3b:
“The heel of the butt of the handgun in the ... image is not in compliance with Rule 5.2.7.2.”

KIVÄÄRISÄÄNTÖJEN MUUTOKSET

KIVÄÄRISÄÄNTÖJEN MUUTOKSET

- Laukausmäärät ja osumat/taulu, kertatuli vs. itselataava
 - Kovametalliyttimiset luodit
 - Tanska ym. 2015-2017: Major vähintään 6 mm, PF 280 - **EI VAHVISTETTU SUOMEN OSALTA!**
-

LAUKAUSMÄÄRÄT [K]

- 9.5.1 - muutos:

"Ellei kirjallisessa asemakuvauksessa muuta määrätä, kaikkia ammuttavia paperitauluja kohti on ammuttava vähintään yksi laukaus ja kaksi parasta osumaa lasketaan tuloksiin Semi-auto – divisioonissa ja paras osuma Manual Action - divisioonissa.

Ammuttavia metallitauluja kohti on ammuttava vähintään yksi laukaus ja niiden tulee kaatua tai muuten ilmaista osuma jotta niistä saa pisteet."

ROUND COUNTS [R]

- 9.5.1:

"Unless otherwise specified in the written stage briefing, scoring paper targets must be shot with a minimum of one round each, with the best two hits to score in Semi-Auto divisions and the best hit to score in Manual Action divisions. Scoring metal targets must be shot with a minimum of one round each and must fall or otherwise react to score."

LAUKAUSMÄÄRÄT [K] ...

- 1.2.1.1 - lisäys:

"Lyhyt ohjelma – Saa vaatia enintään 5 laukausta suorituksen aikana Manual Action – divisioonissa ja 10 laukausta Semi-auto - divisioonissa. Mikäli paperitauluihin vaaditaan 2 osumaa, laukausmäärä kasvaa 10:een."

ROUND COUNTS [R] ...

- 1.2.1.1:

"Short Courses – Must not require more than 5 rounds to complete for Manual Action Divisions, and 10 rounds for Semi-auto Divisions. If 2 hits per paper target are required, the number of rounds is increased to 10."

LAUKAUSMÄÄRÄT [K] ...

- 1.2.1.2 - lisäksi:

"Keskipitkä ohjelma – Saa vaatia enintään 10 laukausta suorituksen aikana. Ohjelman suunnitelma ja rakenne ei saa normaalisti vaatia enempää kuin 5 taulua ammuttavaksi mistään yksittäisestä paikasta tai näkymästä, eikä sallia kilpailijan ampuvan kaikkia maaleja mistään yksittäisestä paikasta tai näkymästä. Vähintään 100 metrin etäisyydelle ammuttaessa voidaan samasta paikasta tai näkymästä vaatia ammuttavaksi 8 taulua. Mikäli paperitauluihin vaaditaan 2 osumaa, laukausmäärä kasvaa 20:een ja suurin mahdollinen pisteosumien määrä yhdestä paikasta tai näkymästä 10:een (16:een mikäli taulut on sijoitettu yli 100 metrin etäisyydelle)."

ROUND COUNTS [R] ...

- 1.2.1.2:

"Medium Courses – Must not require more than 10 rounds to complete. Course design and construction must normally not require more than 5 scoring targets to be shot from any single location or view, nor allow a competitor to shoot all targets in the course of fire from any single location or view. With a minimum distance of 100 meters it can be required to shoot 8 scoring targets from a single location or view. If 2 hits per paper target are required, the number of maximum rounds to complete is increased to 20 and the maximum number of scoring hits from any single location or view is increased to 10 (16 for targets placed at more than 100 meters distance)."

LAUKAUSMÄÄRÄT [K] ...

- 1.2.1.3 - lisäksi:

"Pitkä ohjelma – Saa vaatia enintään 20 laukausta suorituksen aikana. Ohjelman suunnitelma ja rakenne ei saa normaalisti vaatia enempää kuin 5 taulua ammuttavaksi mistään yksittäisestä paikasta tai näkymästä, eikä sallia kilpailijan ampuvan kaikkia maaleja mistään yksittäisestä paikasta tai näkymästä. Vähintään 100 metrin etäisyydelle ammuttaessa voidaan samasta paikasta tai näkymästä vaatia ammuttavaksi 8 taulua. Mikäli paperitauluihin vaaditaan kaksi osumaa, laukausmäärä kasvaa 40:een ja suurin mahdollinen pisteosumien määrä yhdestä paikasta tai näkymästä 10:een (16:een mikäli taulut on sijoitettu yli 100 metrin etäisyydelle)."

ROUND COUNTS [R] ...

- 1.2.1.3:

"Long Courses – Must not require more than 20 rounds to complete. Course design and construction must normally not require more than 5 scoring targets to be shot from any single location or view, nor allow a competitor to shoot all targets in the course of fire from any single location or view. With a minimum distance of 100 meters it can be required to shoot 8 scoring targets from a single location or view. If 2 hits per paper target are required, the number of maximum rounds to complete is increased to 40 and the maximum number of scoring hits from any single location or view is increased to 10 (16 for targets placed at more than 100 meters distance)."

KOVAMETALLIYTIMISET LUODIT

- 5.5.4 - lisäys:

"Panssari-, sytyttävät- tai valojuovapatruunat ovat kiellettyjä IPSC-kilpailuissa (katso sääntö 10.5.15). Läpäisevät patruunat (esim. sellaiset joissa on läpäisyä parantava kovametalli- tai muu ydin) ovat sallittuja vain mikäli kilpailunjärjestäjä on ne erikseen hyväksynyt."

PENETRATOR AMMUNITION

- 5.5.4:

"Metal piercing, incendiary and/or tracer ammunition is prohibited at IPSC matches (see Rule 10.5.15). "Penetrator" ammunition (e.g. with a penetrating core) can only be used if specifically permitted by the match organizers."

ALEMAMAN MAJOR PF:N KOKEILU

- **TÄTÄ EI OLE VAHVISTETTU SUOMEN OSALTA!**
 - **Tanskassa, Bulgariassa, Virossa ja Venäjällä** saadaan 1.1.2015-31.12.2017 pidettävissä tasojen I-III kilpailuissa kokeilla majorin PF-rajaa 280 (majorin minimikaliiperi 6 mm)
 - Tällaisista kilpailuista raportoitava IPSC:lle.
-

HAULIKKOSÄÄNTÖJEN MUUTOKSET

HAULIKKOSÄÄNTÖJEN MUUTOKSET

- Laukausmäärät ja niihin liittyvät vaatimukset muuttuneet
- Ampumalla kaadettua levyä(kään) ei voi haastaa
- Irtolippaat



LAUKAUSMÄÄRÄT [H]

- 1.2.1.1 - lisäys:
"Lyhyt ohjelma – Saa vaatia enintään 8 laukausta ja 12 pisteosumaa suorituksen aikana."
 - 1.2.1.2 - muutoksia (mm. mahdollistaa - vaatia):
"Keskipitkä ohjelma – Saa vaatia enintään 16 laukausta ja 24 pisteosumaa suorituksen aikana. Ohjelman suunnitelma ja rakenne ei saa vaatia enemmän kuin 8 laukauksen ampumista yhdestä paikasta tai näkymästä."
-

ROUND COUNTS [S]

- 1.2.1.1:

"Short Courses – Must not require more than 8 rounds to complete and are restricted to a maximum of 12 scoring hits."

- 1.2.1.2:

"Medium Courses – Must not require more than 16 rounds to complete and are restricted to a maximum of 24 scoring hits. Course design and construction must not require more than 8 rounds to be shot from any single location or view."

LAUKAUSMÄÄRÄT [H] ...

- 1.2.1.3 - muutoksia (mm. mahdollistaa - vaatia):
"Pitkä ohjelma – Saa vaatia enintään 28 laukausta ja korkeintaan 32 pisteosumaa suorituksen aikana. Ohjelman suunnitelma ja rakenne ei saa vaatia enemmän kuin 8 laukauksen ampumista yhdestä paikasta tai näkymästä. Mikäli ohjelmassa vaaditaan yli 23 laukausta, sitä ei saa vaatia aloitettavaksi lataamattomalla aseella."
-

ROUND COUNTS [S] ...

- 1.2.1.3:

"Long Courses – Must not require more than 28 rounds to complete and are restricted to a maximum of 32 scoring hits. Course design and construction must not require more than 8 rounds to be shot from any single location or view. A COF requiring 24 or more rounds must not stipulate an unloaded gun as a start condition."

AMPUMALLA KAADETTU LEVY

- 4.3.3.3 - uusi (nyt yhteinen pistoolin ja kiväärin kanssa)
"Levy, joka ei ensimmäisellä osumalla putoa tai kaadu, mutta uudelleen ammuttaessa osumasta putoaa tai kaatuu, ei oikeuta uusintaan."
 - 4.3.3.3:
"Metal plates which fail to fall or overturn when initially hit, but which fall or overturn when hit with a subsequent shot, are not subject to a reshoot."
-

IRTOLIPPAAT

- Liite D7 kohta 18 - lisäys:
"... Irrotettavat lippaat, joiden alkuperäinen maksimikapasiteetti on korkeintaan 12 patruunaa, ovat sallittuja ..."
 - Appendix D7 point 18:
"... However, detachable magazines with a an original maximum capacity of up to 12 rounds are permitted ..."
-